

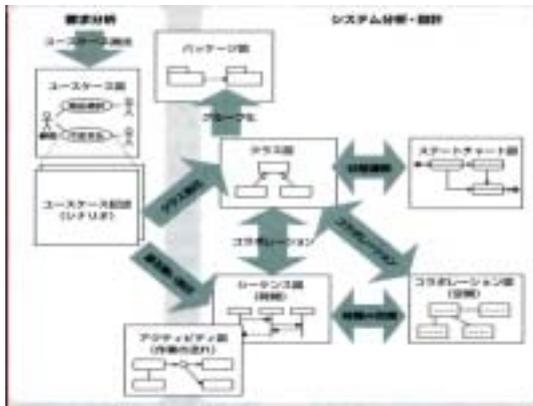
# 研究テーマ：UML の調査

039 竹村省吾

## 1. 研究課題

UML について調査する。  
また調査して、それを実践してみる。

## 2. 内容



UML にはダイアグラムという9つの図があり、それを利用してシステムを開発する。

ユースケース図：システムの機能と外部環境との関係を記述

アクティビティ図：一連の作業を構成するアクティビティ間の関係を記述

クラス図：システムを構成するクラス間の関係を記述  
オブジェクト図：特定の時点におけるオブジェクト間の関係を記述

シーケンス図：オブジェクト間のメッセージの送受信関係を時系列で記述

コラボレーション図：オブジェクト間のメッセージの送受信関係を平面上で記述

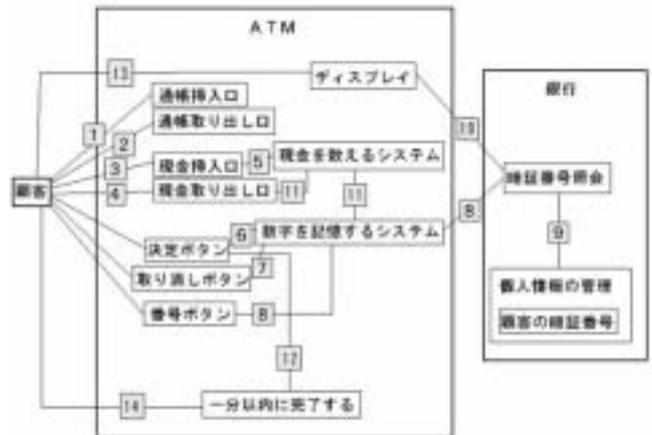
状態遷移図：オブジェクトの状態遷移を記述

コンポーネント図：ソフトウェアを構成

するコンポーネント間の関係を記述

配置図：オブジェクトやコンポーネントの物理的な配置関係を記述

そして、実際に以下のような ATM に関するクラス図、オブジェクト図を作ってみた。



1. 通帳を入れる
  2. 通帳をもらう
  3. 現金を入れる
- 等、

## 3. まとめ

UML を実際に体験してみて、クラス図を書くのは比較的簡単でしたが、設計における状態チャート図などは実践してみるのは困難で、開発の難しさを体験できました。